Тест «Алгоритми з розгалуженнями для опрацювання величин.»

Завдання #1

*Запитання*

Встановіть відповідність між властивостями і значеннями, яких вони можуть набувати

*Встановити відповідність для всіх 4 варіантів відповіді:*

\_\_ CheckBox1.Left := 1) clRed

\_\_ CheckBox1.Visible := 2) ' Red '

\_\_ CheckBox1.Color := 3) True

\_\_ CheckBox1.Caption := 4) 500

Завдання #2

*Запитання*

Яке значення приймуть змінні x i y після виконання фрагменту програми?

x := 15 ; y := 3;

if x < 7

then begin

y := 3;

y := y + 2 ; end

else y:=10;

*Знайдіть один з 5 варіантів відповіді:*

1) x = 15 ; y = 3

2) x = 15 ; y = 10

3) x = 7 ; y = 9

4) x = 7 ; y = 10

5) x = 7 ; y = 5

Завдання #3

*Запитання*

Як записується вказівка розгалуження ( повна форма ) ?

*Знайдіть один з 5 варіантів відповіді:*

1) if умова дія 1 else дія 2 ;

2) if умова then дія 1 ; else дія 2 ;

3) if умова else дія 1 then дія 2 ;

4) if умова then дія ;

5) if умова then дія 1 else дія 2 ;

Завдання #4

*Запитання*

Який елемент керування використовується, коли користувачеві потрібно вибрати декілька з наявних варіантів?

*Знайдіть один з 4 варіантів відповіді:*

1) Button

2) Checkbox

3) RadioButton

4) BitBtn

Завдання #5

*Запитання*

Як записується вказівка розгалуження ( скорочена форма ) ?

*Знайдіть декілька з 5 варіантів відповіді:*

1) if умова then дія ;

2) if умова then дія 1 else дія 2 ;

3) if умова then дія 1 else begin дія 2 end .

4) if умова then begin дії end ;

5) if умова the дія .

Завдання #6

*Запитання*

Визначте, якого значення набуває змінна В після виконання фрагмента програми.

var A, B, C : Integer;

begin

A := 13; B := 12;

If A > B\*B Then B := A - B;

If B > A-1 Then begin B := B - A;

A:= A-B

end

Else begin A := A - B;

B := B - A

end;

*Введіть число:*

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Завдання #7

*Запитання*

Визначте, якого значення набуває змінна z після виконання фрагмента програми.

var x, y, z: Integer;

begin

x := 5; y := 10;

If x < 0 Then Іf x > y

Then z := x

Else z := y

Else If x < y

Then z := х

Else z := у;

*Введіть число:*

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Завдання #8

*Запитання*

Встановіть відповідність між властивостями і значеннями, яких вони можуть набувати

*Встановити відповідність для всіх 4 варіантів відповіді:*

\_\_ RadioButton1.Top := 1) clRed

\_\_ RadioButton1.Checked := 2) ' Red '

\_\_ RadioButton1.Caption := 3) True

\_\_ RadioButton1.Color := 4) 500

Завдання #9

*Запитання*

Яке значення приймуть змінні x i y після виконання фрагменту програми?

x := 5 ;

if x < 7

then begin

y := 3;

y := y + 2 ; end;

*Знайдіть один з 5 варіантів відповіді:*

1) x = 7 ; y = 9

2) x = -5 ; y = 5

3) x = 5 ; y = 5

4) x = 7 ; y = 7

5) x = 7 ; y = 5

Завдання #10

*Запитання*

Яке значення приймуть змінні x i y після виконання фрагменту програми?

x := 15 ;

y := 3;

if x < 7

then begin

y := 3;

y := y + 2 ; end;

*Знайдіть один з 5 варіантів відповіді:*

1) x = 15 ; y = 3

2) x = 15 ; y = 5

3) x = 7 ; y = 5

4) x = 7 ; y = 7

5) x = 7 ; y = 9

Завдання #11

*Запитання*

Яке значення приймуть змінні x i y після виконання фрагменту програми?

x := -15 ;

if x < 17 then begin

y := 3;

y := y + 2 ;

x := x + 2;

end ;

*Знайдіть один з 5 варіантів відповіді:*

1) x = -13 ; y = 5

2) x = -15 ; y = 3

3) x = 15 ; y = 3

4) x = 15 ; y = 5

5) x = 15 ; y = 7

Завдання #12

*Запитання*

Який елемент керування використовується, коли користувачеві потрібно вибрати одну з декількох наявних можливостей?

*Знайдіть один з 4 варіантів відповіді:*

1) Checkbox

2) BitBtn

3) Button

4) RadioButton

Завдання #13

*Запитання*

Як записати повну команду розгалуження?

*Знайдіть один з 5 варіантів відповіді:*

1) if логічний вираз then послідовність команд;

2) if логічний вираз then послідовність команд1 else послідовність команд2;

3) if логічний вираз then послідовність команд1 do послідовність команд2;

4) while логічний вираз then послідовність команд;

5) while логічний вираз then послідовність команд1 else послідовність команд2;

Завдання #14

*Запитання*

Яке значення приймуть змінні x i y після виконання фрагменту програми?

x := 15 ;

while x < 17 do begin

y := 3;

y := y + 2 ;

x := x + 2;

end ;

*Знайдіть один з 5 варіантів відповіді:*

1) x = 17 ; y = 5

2) x = 15 ; y = 5

3) x = 17 ; y = 3

4) x = 15 ; y = 3

5) x = 15 ; y = 7

Завдання #15

*Запитання*

Яке значення приймуть змінні x i y після виконання фрагменту програми?

x := 15 ;

if x > 7 then begin y := 3;

y := y + 2 ;

end

else

y := 1;

*Знайдіть один з 5 варіантів відповіді:*

1) x = 15 ; y = 3

2) x = 17; y = 5

3) x = 17; y = 7

4) x = 15 ; y = 5

5) x = 15; y = 1

Завдання #16

*Запитання*

Яке значення приймуть змінні x i y після виконання фрагменту програми?

x := 15 ;

if x < 7 then begin y := 3;

y := y + 2 ;

end

else

y := 15;

*Знайдіть один з 5 варіантів відповіді:*

1) x = 17 ; y = -5

2) x = 15 ; y = -15

3) x = 17 ; y = 5

4) x = 15; y = -1

5) x = 15 ; y = 15

Завдання #17

*Запитання*

Встановіть відповідність між назвами об'єктів і їх іменами записаними в середовищі Lazarus

*Встановити відповідність для всіх 5 варіантів відповіді:*

\_\_ RadioButton 1) перемикач

\_\_ Button 2) кнопка

\_\_ ComboBox 3) поле з розкривним списком

\_\_ CheckBox 4) прапорець

\_\_ Edit 5) поле

Завдання #18

*Запитання*

Яке значення приймуть змінні x i y після виконання фрагменту програми?

x := 1 ; y := 13;

if x < 7

then begin

y := 3;

y := y + 2 ; end

else y:=10;

*Знайдіть один з 5 варіантів відповіді:*

1) x = 15 ; y = 3

2) x = 7 ; y = 5

3) x = 7 ; y = 9

4) x = 1 ; y = 5

5) x = 7 ; y = 10