**ПАСПОРТ**

**навчального матеріалу для дистанційного компоненту освітнього процесу у ЗЗСО**

|  |  |
| --- | --- |
| **Прізвище, ім'я, по батькові автора розробки** | Комар Поліна Григорівна |
| **Назва ЗЗСО, в якому працює автор розробки** | Опорний заклад Гребінківська загальноосвітня школа І-ІІІ ступенів №4 Гребінківської міської ради Полтавської області |
| **Посада** | Заступник директора з навчальної роботи, учитель інформатики |
| **Клас, для якого призначена розробка (комплект матеріалів)** | 9 |
| **Навчальний предмет** | Інформатика |
| **Тема, з якої подається розробка (комплект матеріалів)** | 3D-графіка |
| **Методи і прийоми організації освітньої діяльності** | Вебквест, різнорівнева практична робота, інтерактивне навчання |
| **Очікувані результати** | Учні: - засвоїли основні теоретичні поняття з теми "3D-графіка"; - вміють cтворювати тривимірні зображення з використанням програми Blender, застосовуючи на практиці отримані знання. |
| **Завантажити розробку** | Див.матеріали, що додаються |
| **Посилання на авторські матеріали** | <https://youtu.be/H--PSms2nyQ> - Практична робота "Створення 3D-моделі ялинки за допомогою програми Blender"<https://youtu.be/V1trWnG28qo> - Практична робота для 9 класу "Побудова 3D-моделі будиночка з використанням програми Blender"<https://www.thinglink.com/scene/1524507643513667585> - Урок-квест з теми "3D-графіка" |