

INKSCAPE

редактор векторної графіки

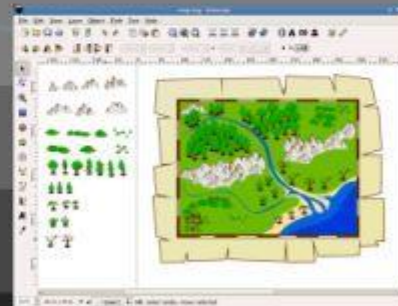
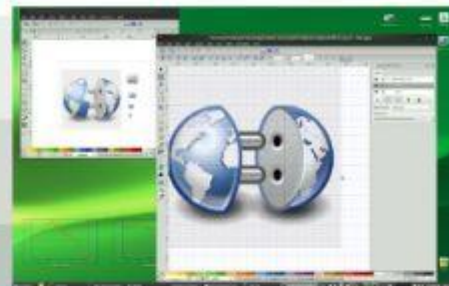
Inkscape — редактор векторної графіки з широкими можливостями

Inkscape — відкритий редактор векторної графіки, функціонально схожий з Illustrator, Freehand, **CorelDraw** або Xara X і використовує стандарт W3C під назвою Scalable Vector Graphics (SVG). У програмі підтримуються такі можливості SVG як фігури, контури, текст, маркери, клони, альфа-канал, трансформації, градієнти, текстурні і угруповання. Inkscape також підтримує метадані Creative Commons, правку вузлів, шари, складні операції з контурами, векторизацію растрової графіки, текст за контуром, зверстаний у фігуру текст, редагування XML даних напряду та багато іншого. Він імпортує файли в таких форматах як JPEG, PNG, TIFF і інші, і експортує файли у форматі PNG, так само як і в деяких векторних форматах

Inkscape — редактор векторної графіки з широкими можливостями



Inkscape



Інтерфейс Inkscape

Інтерфейс векторного графічного редактора Inkscape складається з керуючих елементів і функцій, покликаних зробити роботу художника простою і зручною.

Інтерфейс векторного графічного редактора Inkscape складається головним чином з робочого вікна, в якому можна створювати і управляти кресленнями. У вікні розташовані керуючі та інформаційні інструменти, робота з якими описана на цій сторінці.

Вікно інтерфейсу Inkscape можна розділити на дев'ять основних областей:

Інтерфейс Inkscape

1. Головне меню
(Головне меню у
верхній частині
вікна)

2. Панель
інструментів

3. Контекстна
панель
управління

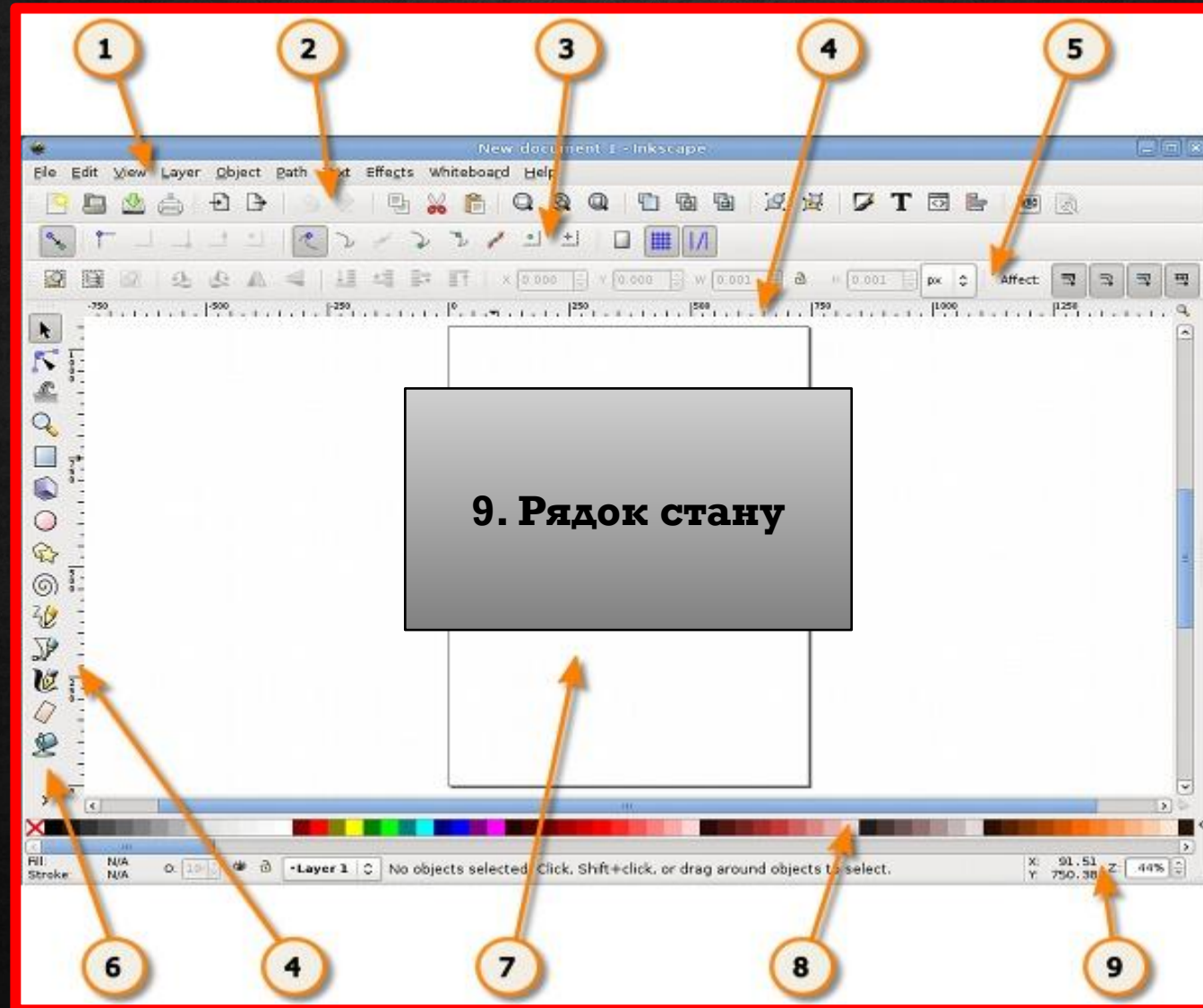
4. Розмітка,
лінійки,
направляючі та
сітки

5. Панель
елементів
керування

6. Вікно
інструментів

7. Полотно

8. Палітра



Головне меню

File Edit View Layer Object Path Text Filters Extensions Help

Як і в більшості інших програм, головне меню **Inkscape** містить основні функції роботи з програмою: робота з файлами, функції редагування та перегляду, функції редактора роботи з текстом, фільтрами, об'єктами і контурами, доповнення та довідкову інформацію.



Панель інструментів

Панель інструментів **inkscape** розташована у правій частині робочої області екрана редактора. Панель інструментів **inkscape** містить значки-іконки, які викликають певні команди редактора. Ці команди також доступні в головному меню або по комбінації клавіш. Панель інструментів призначена для більш легкого доступу до найбільш використовуваних функцій редактора. З панелі інструментів **inkscape** в один клік можна відкрити новий або існуючий документ, надрукувати його, завантажити зображення, скасувати попередні команди, масштабувати, відкрити діалогове вікно для налаштування властивостей документа і т.д. Кожен значок при наведенні курсору миші відображає свою функцію за допомогою спливаючих підказок.

Якщо всі значки панелі інструментів **inkscape** не поміщаються на екрані, то доступ до них може бути здійснений через кнопку з двома стрілочками з правого краю панелі. Клацнувши по ним, ви побачите у вигляді меню всі інші команди панелі, значки яких не поміщаються на панелі. Залежно від розміру екрана або роздільної здатності монітора, значки можуть не поміщатися на панелі інструментів **inkscape**.



Вікно інструментів

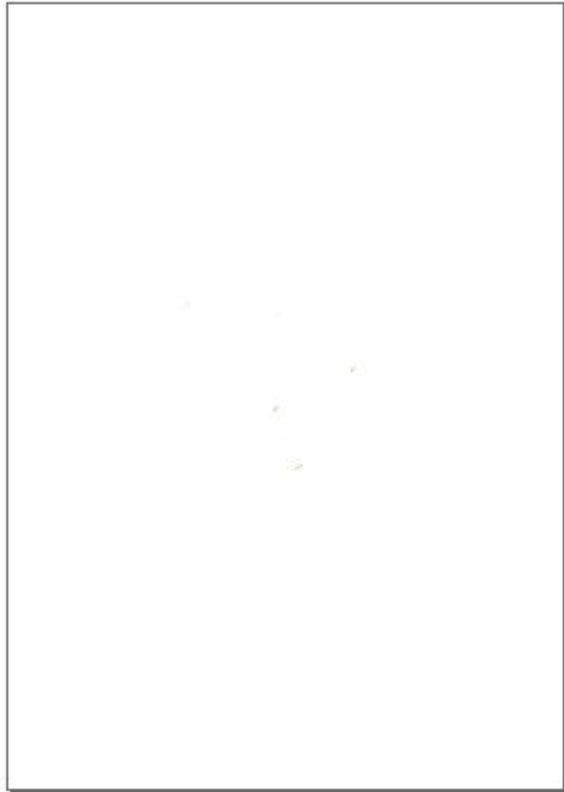
Вікно інструментів **inkscape**, складається з вертикального ряду кнопок, розташованого в лівій частині вікна редактора. На зображенні вище ця панель наведена горизонтально для економії місця. Вікно інструментів **inkscape** – це основний елемент для роботи у векторному редакторі **Inkscape**. Вікно інструментів **inkscape** містить основний набір графічних інструментів для створення і редагування фігур. У вікні інструментів **inkscape** присутні інструменти для роботи з геометричними фігурами, а також вільної трансформації фігур і ліній, інструменти для роботи з текстом і кольором (заливка і градієнти).

При роботі з інструментами, відразу під горизонтальною панеллю ви можете помітити контекстну панель управління inkscape.



В залежності від того, який інструмент вибраний у вікні інструментів **inkscape**, змінюється вид контекстної панелі **inkscape**. У контекстній панелі відображаються настройки і параметри активного інструменту. В залежності від ситуації зміна цих параметрів може відразу вплинути на вибраний об'єкт, а в деяких випадках зміни параметрів набудуть чинності тільки при створенні нового об'єкта або вплинуть на існуючі та нові об'єкти.

Полотно



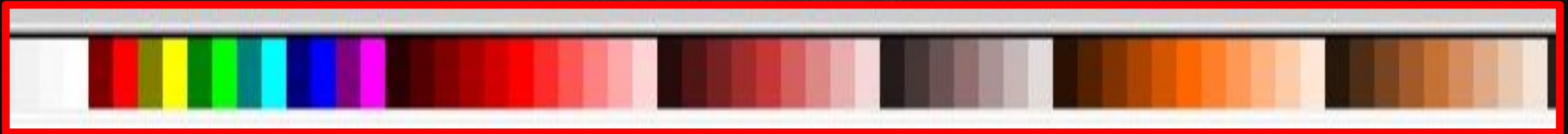
Полотно або **канва inkscape** є головною робочою областю програми. Це основна частина інтерфейсу, оскільки саме тут користувач графічного редактора створює і редагує малюнки. Полотно розташований посередині вікна програми і схожий на зображення чистого аркуша паперу, розташованого на білому фоні. За замовчуванням у вікні редактора сленва і зверху включені лінійки, для визначення координат в пікселях. Значення за замовчуванням - видимість лінійки і одиниці вимірювання можна змінювати в Властивостях документа.

Панель параметрів прилипання

Панель параметрів прилипання дозволяє легко настроїти параметри прилипання об'єкта inkscape . Функції цієї панелі зручні для правильного і точного розміщення об'єктів. Панель параметрів прилипання розташована вертикально по правому краю робочої області вікна.



Палітра кольорів

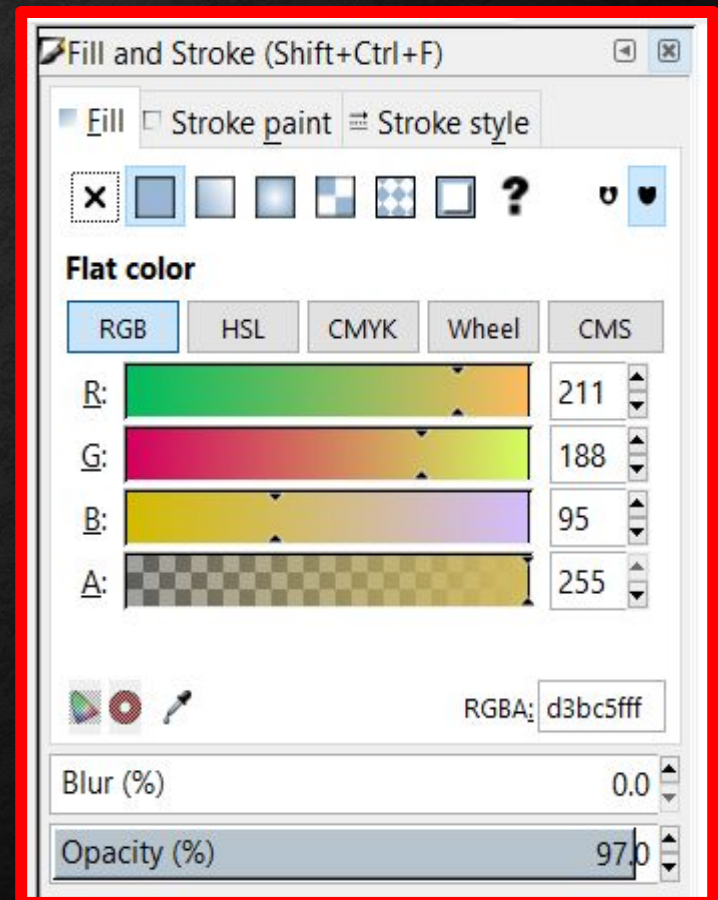


Палітра кольорів inkscape це швидкий доступ до квітів, вона ж дозволяє призначити кольори до фігур inkscape . Вона відображається в нижній частині вікна програми, або може бути відкрита у вигляді окремого вікна. Для цього в головному меню "Вид" треба вибрати "Зразки кольорів" або використувувати комбінацію клавіш Shift + Ctrl + F

Як користуватися палітрою кольорів в inkscape

Щоб знайти колір, який вам подобається, просто прокрутіть бігунок внизу палітри і виберіть колір. Налаштувати палітру кольорів можна, клацнувши по трикутнику в правому кутку палітри і вибравши один із запропонованих варіантів.

Щоб застосувати колір до фігур "колір заливки", просто натисніть на колір після вибору однієї або декількох фігур. Щоб застосувати колір до контуру, натисніть клавішу Shift під час вибору кольору



ВІКТОРИНА



<https://quizizz.com/join?gc=444006>