

10 клас. Навчальні проєкти



Проект (*proect* у перекладі з латинської означає «кинутий уперед задум») – це **сукупність певних дій, документів, попередніх текстів, задум чи план на створення матеріального об'єкта чи теоретичного продукту.**



Характерні риси проєкту:

- має мету;
- реальний;
- командний або індивідуальний;
- обмежений у часі і просторі (3-6 уроків + захист проєкту);
- має піддаватися оцінюванню;
- реалізують поетапно.

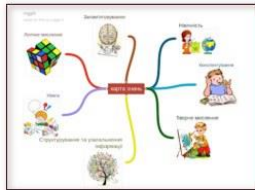


ПРОЕКТ =



Вимоги до проекту:

форму подання, обираєте самостійно:
карта знань, веб-сайт або презентація.



ПРОЕКТ

Карта знань

Програма Freemind



онлайн сервіси: Google

www.coggle.it

www.xmind.net



www.mindmeister.com



ПРОЕКТ

Веб-сайт

складається з трьох сторінок назвами яких є ключові слова



ПРОЕКТ

Презентація

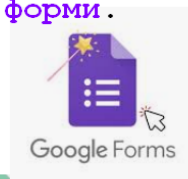
складається з 10-15 слайдів



ПРОЕКТ

Збір інформації та опитування доцільно проводити використовувачи офісні он-лайн технології Google сервісів, а конкретно Google форми.

Відповідно аналіз зібраних даних зручно проводити у вже синхронізованому табличному процесорі сервісів Google.



Google Forms



Google Sheets

ПРОЕКТ

Критерії оцінювання виконання проектів

Проектна технологія здебільшого передбачає командну роботу, тому ефективність її залежить від кожного учня.



ПРОЕКТ

Оцінювання роботи окремого учасника проекту буде проведено за такими критеріями (по 0 або 1 бал за кожний пункт):

Участь в обговоренні ключових питань
Вміння розподіляти послідовність дій кожного члена команди
Результативна співпраця з іншими учасниками проекту
Висування нових ідей
Внесення конструктивних пропозицій
Вміння вислухати і дослухатися
Ретельне осмислення інформації
Уміння порівнювати та узагальнювати ідеї
Уміння коректно відстоювати власну точку зору
Уміння з'ясовувати те, що не зрозуміло
Уміння приймати допомогу товаришів
Підбадьорювання та підтримка товаришів

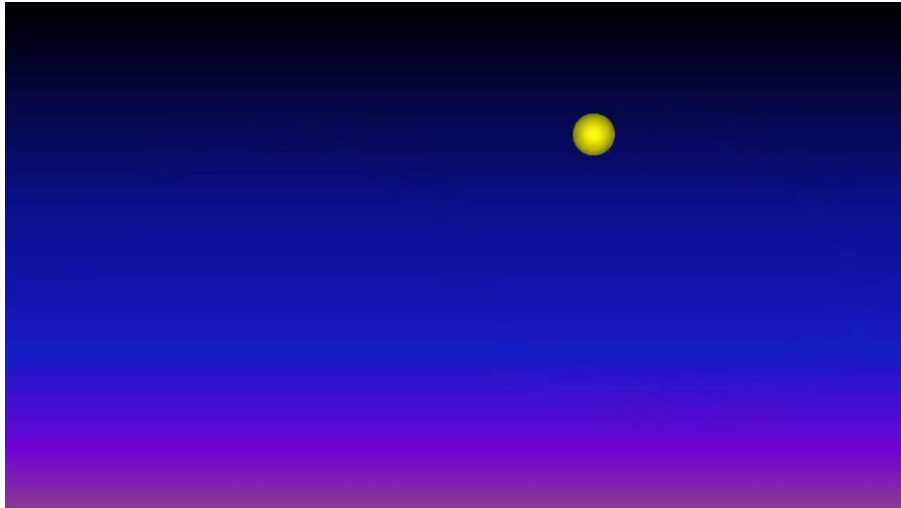


ПРОЕКТ

Критерії оцінювання проекту вчителем (0, 1 або 2 бали за кожний пункт):

Змістовність і правильність розуміння питання
Повнота висвітлення
Логічність викладу
Цікаві рішення
Культура мовлення
Легкість сприйняття поданої інформації





Теми проєктів

П Тема: **№1**
Р Комп'ютерна залежність і учні нашого ліцею.
О Мета:
Є провести дослідження часу,
К який витрачають учні 10--11-х
Т класів ліцею для різних видів
робіт з комп'ютером.



ОПИТУВАННЯ



КОМАНДНА РОБОТА

П Тема: **№2**
Р Сервіси Інтернету: як ми їх використовуємо
О Мета:
Є дослідити популярність
К сервісів Інтернету серед учнів
Т 8-9-х класів і з'ясувати
причини такої популярності.



ОПИТУВАННЯ



КОМАНДНА РОБОТА

ПРОЕКТ

Тема:

Що презентує презентація?

Мета:

дослідити засоби створення та опрацювання презентацій, зробити їх порівняння та визначити, для яких випадків їх краще створювати.



Prezi



SlideDog



Canva



№3

ПРОЕКТ

Тема:

Як бути успішним у суспільстві знань?

Мета:

з'ясувати вимоги до компетентностей людини в сучасному суспільстві.



№4