Виховний захід або урок (інтегрований, культурно-цифровий) орієнтований на учнів 7 класу НУШ. Можна провести як підсумковий урок в кінці навчального року або презентувати як проєкт.

**Тема: "Вишивка на уроках інформатики: від льняного полотна до цифрового середовища".**

Мета заходу:

* Формувати національну свідомість, повагу до культурної спадщини України.
* Розвивати уявлення про взаємозв’язок традиційного мистецтва й сучасних цифрових технологій.
* Виховувати естетичний смак, інтерес до українських традицій через інформатику.
* Стимулювати творчість, самовираження та роботу в команді.
* Дослідження, кодування та відтворення вишивки за допомогою різних цифрових середовищ.

Очікувані результати:

* розуміти поняття "піксельна графіка" та "растрове зображення";
* створювати зображення за принципами орнаменту у різних цифрових середовищах;
* використовувати цифрові інструменти для візуального мистецтва;
* цінувати українські культурні традиції.

Форма проведення:

Інтерактивна зустріч з елементами творчої презентації та практичної діяльності.

Обладнання.

Інтерактивна дошка/демонстраційний екран, ПК, смартфони, експозиція народознавства (старовинні та сучасні вишиті вироби), кольорові олівці і папір у клітинку (для офлайн-версії).

Структура заходу

1. Організаційна частина.

Ведучий (вчитель/класний керівник) під музичний супровід:

Привітання, мотиваційна фраза:



"А ви колись замислювалися, що вишивка — це справжній код нашої культури? І сьогодні ми спробуємо його… декодувати — разом із комп’ютером! Чи знали ви, що вишивка — це по суті піксельна графіка руками? Ви можете взяти аркуш у клітинку, 1-3 кольорових олівців та створити власний орнамент Головне: віддатися фантазії та почуттям".

2. Міні-лекція + візуальний супровід (демонстрація презентації).

- Історія української вишивки (символіка, кольори, регіональні особливості).

- Приклади традиційних орнаментів.

- Як традиційна вишивка "перевтілюється" у цифрове мистецтво.

3. Презентація робіт.

Ведучий (вчитель/класний керівник). Окремим учням нашого класу було запропоновано виконати завдання - дослідження заздалегідь. Ви повинні були створити орнаменти для вишивки у вибраних вами цифрових середовищах та підготувати невелику доповідь, складену на основі вашої бесіди з бабусею, прабабусею та ін. Адже, немає повідомлення ціннішого, ніж те, яке отримано від першоджерела та очевидця.

Учні показують свої роботи на екрані / інтерактивній дошці та паралельно зачитують доповідь, яку підготували заздалегідь.

4. Рефлексія.

Метод "3 речення":

* Що нового дізнався?
* Що сподобалося?
* Що хотів би спробувати?

Можна зробити у вигляді Padlet / Google Form або усно. Проводиться обговорення всього побаченого у довільній формі.

5. Інтерактивна діяльність.

Ведучий (вчитель/класний керівник) під музичний супровід:

А зараз кожному з вас пропоную взяти ваші смартфони та зайти за посиланням, яке ви бачите на екрані та створити власноруч орнамент, в якому буде закодоване ваше ім’я або дата вашого народження ( <https://ornament.name/creator>).

6. Рефлексія.

Обговорення та висловлювання власних вражень.

7. Заключна частина.

Ведучий (вчитель/класний керівник). Ми з вами переконались, що цифрові технології можуть зберігати й популяризувати наші традиції. І тепер кожен із вас — трохи вишивальник, трохи дизайнер і трохи програміст! Всім дякую за увагу)))

Методичні поради:

* Урок добре інтегрується з мистецтвом та культурною спадщиною України.
* Можна запросити вчителя трудового навчання або образотворчого мистецтва для співпраці.
* За наявності можливостей — надрукувати найкращі роботи або використати як заставки для шкільних екранів.
* Можна організувати виставку піксельних вишивок у класі або онлайн (в Google Slides/Padlet)

Пропоную список посилань на відеоуроки по створенню орнаментів у різних цифрових середовищах, який може бути доповнено.

<https://www.youtube.com/watch?v=ZgHGTtP0xsk> – вишивка в Excel.

<https://www.youtube.com/watch?v=TCJE18sYNYg> – вишивка у скретчі

<https://www.youtube.com/watch?v=DjhTeqb8m78> – створення вишивки на смартфоні

<https://www.youtube.com/watch?v=j15YEHqoCUI> – вишивка у Paint

<https://www.youtube.com/watch?v=ETIELoemzew> – вишивка у Pattern Maker

<https://fotomorph.informer.com/download/> - програма для створення морфінгу (наприклад, дитина у вишиванці – дорослий у вишиванці)

<https://www.youtube.com/watch?v=VaEahaVSL6E> – створення портретів для вишивання (для поглиблених робіт).