

У рамках виховного заходу «Подорож до країни мрій» учасники візьмуть участь у захопливій віртуальній подорожі, яка поєднає використання інноваційних технологій та інтерактивних онлайн-сервісів для дистанційного навчання. Основна мета заходу – мотивувати учнів до саморозвитку, творчого мислення, впевненості у собі та в тому, що усі мрії можна здійснити, якщо цього дуже прагнути, навіть, якщо вони здаються неможливими.

Під час заходу учні разом із вчителями вирушать у подорож віртуальними локаціями, які символізують різні етапи досягнення мрії : "Гора Невпевненості", "Ліс Страхів", "Річка Випробувань", "Міст Мрії". Кожна з цих локацій буде представлена через онлайн-платформи для навчання, такі як Google Meet/Zoom, Kahoot, Padlet та інші.

Для взаємодії використовуються:

- Google Classroom для публікації завдань і організації роботи учасників;
- Google Meet/Zoom для живих інтерактивних дискусій;
- Padlet як віртуальна дошка, де учасники діляться своїми мріями та цілями, страхами;
- Kahoot для ігрових вікторин, які допоможуть учням перевірити свої знання та краще зрозуміти кроки до здійснення мрій.

Виховний захід завершується творчою рефлексією, де кожен учасник створює власну мапу досягнення своєї мрії, використовуючи інтерактивні інструменти, доступні онлайн.