

Опис розробки

Прізвище, ім'я, по батькові автора розробки - Шкрябун Олена Миколаївна

Повна назва закладу освіти - Миргородський ліцей імені Т.Г.Шевченка
Миргородської міської ради Полтавської області.

Посада - учитель англійської мови

Номінація - 1.5. Іноземні мови

Клас – 6

Тема з якої подається комплект матеріалів - Holiday activity (Заняття під час канікул)

Перелік ключових компетентностей, які будуть формуватися:

«Здатність спілкуватися іноземною мовою», «Математична компетентність» (використання граматичних таблиць, побудова аргументованих і логічних усних висловлень), «Інформаційно комунікаційна компетентність», «Навчання впродовж життя» (оцінювати власні навчальні досягнення, сміливість у спілкуванні іноземною мовою)

Цифрові інструменти\сервіси\ресурси – Quizlet, Kahoot!, LearningApps, Vaamboozle, На Урок, Suno AI, Genmo, ChatGPT, відеоредактор «VideoPad»

Сервіс Quizlet допомагає учням ефективно засвоювати нову лексику завдяки різним інтерактивним завданням. Він пропонує тести, флешкартки та ігри, що роблять процес запам'ятовування легшим і цікавішим.

Після засвоєння лексики учнів можна протестувати за допомогою сервісу «Kahoot!». Це дозволить перевірити не лише знання перекладу слів, але й уміння правильно використовувати їх у реченнях.

Для перевірки розуміння прочитаного тексту я використовую тестування за допомогою сервісу «LearningApps».

На основному етапі уроку, під час опанування граматичного матеріалу, можна використовувати сервіс «Vaamboozle». Учні поділяються на дві команди і змагаються, хто зможе краще скласти правильні речення.

Для перевірки засвоєння лексики та граматики учні проходять тести на платформі «На Урок». Це дозволяє їм провести самооцінювання та визначити свої сильні й слабкі сторони.

Іноземна мова належить до одних із найскладніших предметів, адже її вивчення потребує значних зусиль і концентрації від учнів. Кожен урок англійської вимагає інтенсивної розумової роботи, що може спричиняти як моральну, так і фізичну втому.

Щоб матеріал краще запам'ятовувався, я залучаю якнайбільшу кількість органів чуття. Оптимальним рішенням для цього стають фізкультхвилинки.

Для цього я використовую наступні платформи: «Suno AI», «Genmo», «ChatGPT». За допомогою ChatGPT я створюю пісні, що містять лексику, вирази та граматичні структури, які ми вивчаємо на уроці. Таку згенеровану пісню можна потім адаптувати та змінювати за потреби. Потім я використовую сервіс Suno, який дозволяє накласти текст на музику з можливістю вибору стилю композиції. Після цього за допомогою Genmo я створюю короткі анімації або використовую вже готові шаблони, доступні на платформі. На завершальному етапі, за допомогою відеоредактора «VideoPad», я обробляю та монтують фінальне відео.