

Вчитель: Булава Ольга Юріївна.

Заклад освіти: комунальний заклад «Полтавська загальноосвітня школа І – ІІІ ступенів №28».

Посада: вчитель історії.

Номінація: 1.3. Захист України.

Клас: 10-11.

Тема: Гра-сторітелінг «Евакуація мирного населення з зони бойових дій» (за мотивами настільної рольової гри D&D).

Ключові компетентності:

- *соціальна і громадянська компетентність:* формування розуміння відповідальності перед суспільством, навичок командної роботи, взаємодопомоги, здатності діяти у колективі; розвиток емпатії та вміння підтримувати інших у складних ситуаціях.
- *компетентність з безпеки життєдіяльності:* ознайомлення з правилами поведінки під час евакуації, оцінка безпечних і ризикованих дій у зоні бойових дій; навички прийняття швидких рішень в умовах стресу і загрози; вміння розрізняти і дотримуватися інструкцій, правил особистої та громадської безпеки.
- *ініціативність і підприємливість:* розвиток лідерських якостей, вміння брати відповідальність за власні та колективні рішення; стимулювання самостійності, здатності діяти впевнено та продумано в умовах невизначеності; формування вміння аналізувати обстановку і шукати альтернативні способи вирішення проблем.
- *уміння вчитися впродовж життя:* підвищення здатності до самонавчання через аналіз реальних ситуацій, здобуття практичних знань і навичок; розвиток самооцінки, здатності аналізувати власний досвід, зокрема емоційний, і отримувати з нього корисні уроки для майбутнього.
- *екологічна компетентність:* розуміння важливості збереження природного середовища навіть у кризових умовах та особливості безпечного поводження на територіях, які можуть бути забруднені або заблоковані.

Базові поняття і терміни:

Сторітеллінг (у перекладі з англійської story означає історія, а telling – розповідати; отже, сторітеллінг – це розповідь історій) – це мистецтво захоплюючої розповіді та передачі за її допомогою необхідної інформації з метою впливу на емоційну, мотиваційну, когнітивну сфери слухача.

Dungeons & Dragons (D&D) – це настільна рольова гра, в якій гравці створюють своїх персонажів і разом розігрують пригоди в уявному світі, керованому майстром гри. Гравці використовують кубики для прийняття рішень, виконання дій та взаємодії зі світом, який створив майстер гри.

Цифрові інструменти, сервіси, ресурси:

Google Meet або Zoom – для проведення відеозустрічі.

Canva – онлайн-інструмент графічного дизайну.

Virtual dice roller – кубик для гри онлайн.

Використані джерела:

1. Virtual dice roller. URL: <https://g.co/kgs/YoqP4tm>
2. Canva. URL: <https://www.canva.com/>
3. Підземелля і Дракони в Україні [Електронний ресурс]. URL: <https://dnd.in.ua/how-to-begin-to-play-dnd/>
4. Сторітелінг як метод навчання [Електронний ресурс]. URL: <https://naurok.com.ua/prezentaciya-na-temu-storiteling-yak-metod-navchannya-5-9-klasi-na-prikladi-urokiv-z-osnov-zdorov-ya-390745.html>