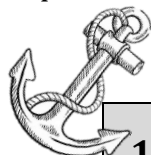


# Математичний морський бій

## Похідні елементарних функцій

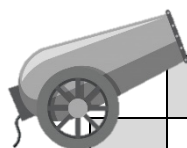
### Гравець 1А

Намалюй на цьому полі 8 однопалубних кораблів. Перевірй відповіді свого противника з відповіддю у вказаному полі. Якщо відповідь у комірці співпала із відповіддю суперника, то повідом його «збив» він твій корабель чи «промахнувся». Якщо відповідь не співпала – скажи «відповідь не правильна», в такому разі противник може ще раз вистрілити в це місце при наступному його ході.

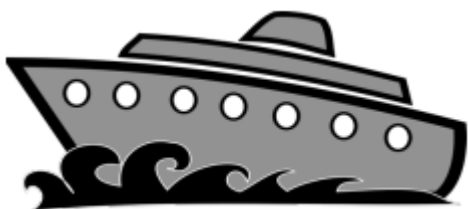


	A	B	C	D	E
1	$y' = x^2$	$y' = \frac{2}{\sqrt{x}}$	$y' = -\sin x$	$y' = x$	$y' = \frac{1}{\cos^2 x}$
2	$y' = 0$	$y' = \frac{1}{3}$	$y' = -\frac{1}{\sin^2 x}$	$y' = \frac{1}{2\sqrt{x}}$	$y' = 0$
3	$y' = 5x^4$	$y' = 2\cos x$	$y' = 0$	$y' = -\frac{1}{x^2}$	$y' = -\frac{4}{x^3}$
4	$y' = 0$	$y' = -3x^{-4}$	$y' = 2$	$y' = e^x$	$y' = \sin x$
5	$y' = \sqrt{5}$	$y' = 0$	$y' = 0$	$y' = \frac{1}{4\sqrt{x^3}}$	$y' = 2x$

Це поле твого супротивника. Для того, щоб вистрілити в суперника потрібно обрати комірку, вирішити приклад, що там розміщений і чекати на відповідь. Якщо ти «промахнувся» закресли приклад ось так -  $25 \cdot 3 + 5$ , якщо «збив» корабель - перекресли клітинку хрест навхрест. Якщо ти почув, що «відповідь не правильна», то маєш можливість вистрілити у це поле наступного разу. При влучанні у корабель ти маєш можливість вистрілити ще раз, так до промаху.



	A	B	C	D	E
1	$y = \cos x$	$y = \sqrt{x}$	$y = \frac{2}{x^2}$	$y = \cos 5$	$y = 3^5$
2	$y = \frac{1}{2}x^2$	$y = 5^2$	$y = x^6$	$y = x^{-8}$	$y = \operatorname{tg} \pi$
3	$y = \operatorname{tg} x$	$y = 5$	$y = \sin x$	$y = 4x$	$y = \sqrt[3]{x}$
4	$y = x^3$	$y = \frac{x}{3}$	$y = e^3$	$y = e^x$	$y = x^2$
5	$y = 2\sqrt{x}$	$y = \operatorname{ctg} x$	$y = \frac{1}{x}$	$y = 2\cos x$	$y = x\sqrt{2}$

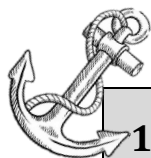


# Математичний морський бій

## Похідні елементарних функцій

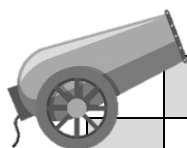
### Гравець 2А

Намалюй на цьому полі 8 однопалубних кораблів. Перевірй відповіді свого противника з відповіддю у вказаному полі. Якщо відповідь у комірці співпала із відповіддю суперника, то повідом його «збив» він твій корабель чи «промахнувся». Якщо відповідь не співпала – скажи «відповідь не правильна», в такому разі противник може ще раз вистрілити в це місце при наступному його ході.

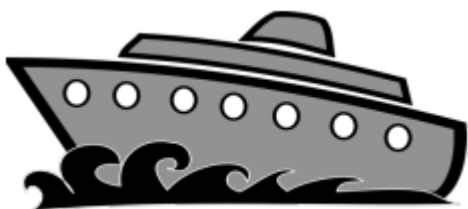


	A	B	C	D	E
1	$y' = -\sin x$	$y' = \frac{1}{2\sqrt{x}}$	$y' = -\frac{4}{x^3}$	$y' = 0$	$y' = 0$
2	$y' = x$	$y' = 0$	$y' = 6x^5$	$y' = -8x^{-9}$	$y' = 0$
3	$y' = \frac{1}{\cos^2 x}$	$y' = 0$	$y' = \cos x$	$y' = 4$	$y' = \frac{1}{3\sqrt[3]{x^2}}$
4	$y' = 3x^2$	$y' = \frac{1}{3}$	$y' = 0$	$y' = e^x$	$y' = 2x$
5	$y' = \frac{1}{\sqrt{x}}$	$y' = -\frac{1}{\sin^2 x}$	$y' = -\frac{1}{x^2}$	$y' = -2\sin x$	$y' = \sqrt{2}$

Це поле твого супротивника. Для того, щоб вистрілити в суперника потрібно обрати комірку, вирішити приклад, що там розміщений і чекати на відповідь. Якщо ти «промахнувся» закресли приклад ось так -  $25 \cdot 3 + 5$ , якщо «збив» корабель - перекресли клітинку хрест навхрест. Якщо ти почув, що «відповідь не правильна», то маєш можливість вистрілити у це поле наступного разу. При влучанні у корабель ти маєш можливість вистрілити ще раз, так до промаху.



	A	B	C	D	E
1	$y = \frac{1}{3}x^3$	$y = 4\sqrt{x}$	$y = \cos x$	$y = \frac{x^2}{2}$	$y = \operatorname{tg} x$
2	$y = -5$	$y = \frac{x}{3}$	$y = \operatorname{ctg} x$	$y = \sqrt{x}$	$y = 5^2$
3	$y = x^5$	$y = 2\sin x$	$y = e^2$	$y = \frac{1}{x}$	$y = \frac{2}{x^2}$
4	$y = \cos 4$	$y = x^{-3}$	$y = 2x$	$y = e^x$	$y = -\cos x$
5	$y = x\sqrt{5}$	$y = 5^2$	$y = \operatorname{ctg} \pi$	$y = \sqrt[4]{x}$	$y = x^2$

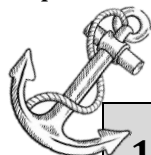


# Математичний морський бій

## Похідні елементарних функцій

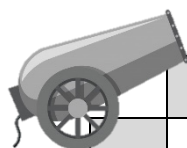
### Гравець 1Б

Намалюй на цьому полі 8 однапалубних кораблів. Перевірй відповіді свого противника з відповіддю у вказаному полі. Якщо відповідь у комірці співпала із відповіддю суперника, то повідом його «збив» він твій корабель чи «промахнувся». Якщо відповідь не співпала – скажи «відповідь не правильна», в такому разі противник може ще раз вистрілити в це місце при наступному його ході.

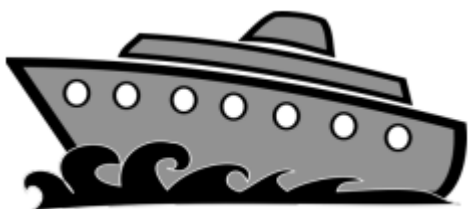


	A	B	C	D	E
1	$y' = 0$	$y' = \frac{1}{3\sqrt{x^2}}$	$y' = 4$	$y' = \frac{1}{\cos^2 x}$	$y' = \cos x$
2	$y' = \frac{1}{3}$	$y' = 2x$	$y' = e^x$	$y' = 3x^2$	$y' = 0$
3	$y' = 0$	$y' = 0$	$y' = -8x^{-9}$	$y' = x$	$y' = 6x^5$
4	$y' = -\frac{1}{\sin^2 x}$	$y' = \sqrt{2}$	$y' = -2\sin x$	$y' = \frac{1}{\sqrt{x}}$	$y' = -\frac{1}{x^2}$
5	$y' = \frac{1}{2\sqrt{x}}$	$y' = 0$	$y' = 0$	$y' = -\sin x$	$y' = -\frac{4}{x^3}$

Це поле твого супротивника. Для того, щоб вистрілити в суперника потрібно обрати комірку, вирішити приклад, що там розміщений і чекати на відповідь. Якщо ти «промахнувся» закресли приклад ось так -  $25 \cdot 3 + 5$ , якщо «збив» корабель - перекресли клітинку хрест навхрест. Якщо ти почув, що «відповідь не правильна», то маєш можливість вистрілити у це поле наступного разу. При влучанні у корабель ти маєш можливість вистрілити ще раз, так до промаху.



	A	B	C	D	E
1	$y = 2\sin x$	$y = \frac{2}{x^2}$	$y = \frac{1}{x}$	$y = x^5$	$y = e^2$
2	$y = x^{-3}$	$y = -\cos x$	$y = e^x$	$y = \cos 4$	$y = 2x$
3	$y = \frac{x}{3}$	$y = 5^2$	$y = \sqrt{x}$	$y = -5$	$y = \operatorname{ctg} x$
4	$y = 5^2$	$y = x^2$	$y = \sqrt[4]{x}$	$y = x\sqrt{5}$	$y = \operatorname{ctg} \pi$
5	$y = 4\sqrt{x}$	$y = \operatorname{tg} x$	$y = \frac{x^2}{2}$	$y = \frac{1}{3}x^3$	$y = \cos x$

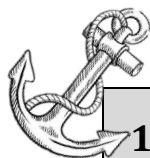


# Математичний морський бій

## Похідні елементарних функцій

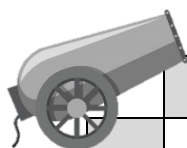
### Гравець 2Б

Намалюй на цьому полі 8 однопалубних кораблів. Перевірй відповіді свого противника з відповіддю у вказаному полі. Якщо відповідь у комірці співпала із відповіддю суперника, то повідом його «збив» він твій корабель чи «промахнувся». Якщо відповідь не співпала – скажи «відповідь не правильна», в такому разі противник може ще раз вистрілити в це місце при наступному його ході.

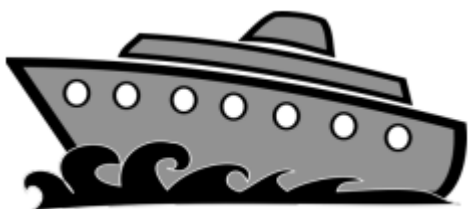


	A	B	C	D	E
1	$y' = 2\cos x$	$y' = -\frac{4}{x^3}$	$y' = -\frac{1}{x^2}$	$y' = 5x^4$	$y' = 0$
2	$y' = -3x^{-4}$	$y' = \sin x$	$y' = e^x$	$y' = 0$	$y' = 2$
3	$y' = \frac{1}{3}$	$y' = 0$	$y' = \frac{1}{2\sqrt{x}}$	$y' = 0$	$y' = -\frac{1}{\sin^2 x}$
4	$y' = 0$	$y' = 2x$	$y' = \frac{1}{4\sqrt[4]{x^3}}$	$y' = \sqrt{5}$	$y' = 0$
5	$y' = \frac{2}{\sqrt{x}}$	$y' = \frac{1}{\cos^2 x}$	$y' = x$	$y' = x^2$	$y' = -\sin x$

Це поле твого супротивника. Для того, щоб вистрілити в суперника потрібно обрати комірку, вирішити приклад, що там розміщений і чекати на відповідь. Якщо ти «промахнувся» закресли приклад ось так -  $25 \cdot 3 + 5$ , якщо «збив» корабель - перекресли клітинку хрест навхрест. Якщо ти почув, що «відповідь не правильна», то маєш можливість вистрілити у це поле наступного разу. При влучанні у корабель ти маєш можливість вистрілити ще раз, так до промаху.



	A	B	C	D	E
1	$y = 5$	$y = \sqrt[3]{x}$	$y = 4x$	$y = \operatorname{tg} x$	$y = \sin x$
2	$y = \frac{x}{3}$	$y = x^2$	$y = e^x$	$y = x^3$	$y = e^3$
3	$y = 5^2$	$y = \operatorname{tg} \pi$	$y = x^{-8}$	$y = \frac{1}{2}x^2$	$y = x^6$
4	$y = \operatorname{ctg} x$	$y = x\sqrt{2}$	$y = 2\cos x$	$y = 2\sqrt{x}$	$y = \frac{1}{x}$
5	$y = \sqrt{x}$	$y = 3^5$	$y = \cos 5$	$y = \cos x$	$y = \frac{2}{x^2}$

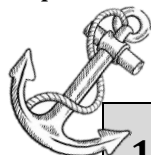


# Математичний морський бій

## Похідні елементарних функцій

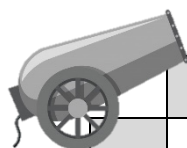
### Гравець 1В

Намалюй на цьому полі 8 однапалубних кораблів. Перевірй відповіді свого противника з відповіддю у вказаному полі. Якщо відповідь у комірці співпала із відповіддю суперника, то повідом його «збив» він твій корабель чи «промахнувся». Якщо відповідь не співпала – скажи «відповідь не правильна», в такому разі противник може ще раз вистрілити в це місце при наступному його ході.

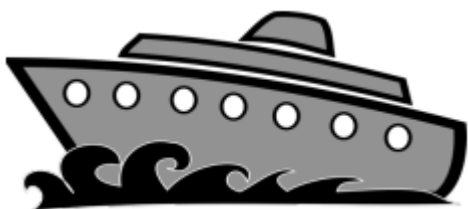


	A	B	C	D	E
1	$y' = \frac{2}{\sqrt{x}}$	$y' = \frac{1}{\cos^2 x}$	$y' = x$	$y' = x^2$	$y' = -\sin x$
2	$y' = \frac{1}{3}$	$y' = 0$	$y' = \frac{1}{2\sqrt{x}}$	$y' = 0$	$y' = -\frac{1}{\sin^2 x}$
3	$y' = 2\cos x$	$y' = -\frac{4}{x^3}$	$y' = -\frac{1}{x^2}$	$y' = 5x^4$	$y' = 0$
4	$y' = -3x^{-4}$	$y' = \sin x$	$y' = e^x$	$y' = 0$	$y' = 2$
5	$y' = 0$	$y' = 2x$	$y' = \frac{1}{4\sqrt[4]{x^3}}$	$y' = \sqrt{5}$	$y' = 0$

Це поле твого супротивника. Для того, щоб вистрілити в суперника потрібно обрати комірку, вирішити приклад, що там розміщений і чекати на відповідь. Якщо ти «промахнувся» закресли приклад ось так -  $25 \cdot 3 + 5$ , якщо «збив» корабель - перекресли клітинку хрест навхрест. Якщо ти почув, що «відповідь не правильна», то маєш можливість вистрелити у це поле наступного разу. При влучанні у корабель ти маєш можливість вистрелити ще раз, так до промаху.



	A	B	C	D	E
1	$y = \sqrt{x}$	$y = 3^5$	$y = \cos 5$	$y = \cos x$	$y = \frac{2}{x^2}$
2	$y = 5^2$	$y = \operatorname{tg} \pi$	$y = x^{-8}$	$y = \frac{1}{2}x^2$	$y = x^6$
3	$y = 5$	$y = \sqrt[3]{x}$	$y = 4x$	$y = \operatorname{tg} x$	$y = \sin x$
4	$y = \frac{x}{3}$	$y = x^2$	$y = e^x$	$y = x^3$	$y = e^3$
5	$y = \operatorname{ctg} x$	$y = x\sqrt{2}$	$y = 2\cos x$	$y = 2\sqrt{x}$	$y = \frac{1}{x}$

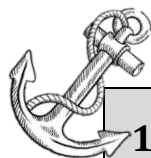


# Математичний морський бій

## Похідні елементарних функцій

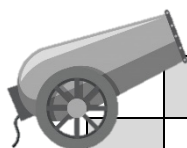
### Гравець 2В

Намалюй на цьому полі 8 однопалубних кораблів. Перевірй відповіді свого противника з відповіддю у вказаному полі. Якщо відповідь у комірці співпала із відповіддю суперника, то повідом його «збив» він твій корабель чи «промахнувся». Якщо відповідь не співпала – скажи «відповідь не правильна», в такому разі противник може ще раз вистрілити в це місце при наступному його ході.

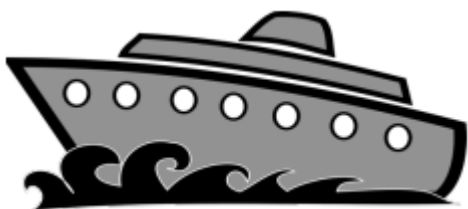


	A	B	C	D	E
1	$y' = \frac{1}{2\sqrt{x}}$	$y' = 0$	$y' = 0$	$y' = -\sin x$	$y' = -\frac{4}{x^3}$
2	$y' = 0$	$y' = 0$	$y' = -8x^{-9}$	$y' = x$	$y' = 6x^5$
3	$y' = 0$	$y' = \frac{1}{3\sqrt[3]{x^2}}$	$y' = 4$	$y' = \frac{1}{\cos^2 x}$	$y' = \cos x$
4	$y' = \frac{1}{3}$	$y' = 2x$	$y' = e^x$	$y' = 3x^2$	$y' = 0$
5	$y' = -\frac{1}{\sin^2 x}$	$y' = \sqrt{2}$	$y' = -2\sin x$	$y' = \frac{1}{\sqrt{x}}$	$y' = -\frac{1}{x^2}$

Це поле твого супротивника. Для того, щоб вистрілити в суперника потрібно обрати комірку, вирішити приклад, що там розміщений і чекати на відповідь. Якщо ти «промахнувся» закресли приклад ось так -  $25*3+5$ , якщо «збив» корабель - перекресли клітинку хрест навхрест. Якщо ти почув, що «відповідь не правильна», то маєш можливість вистрілити у це поле наступного разу. При влучанні у корабель ти маєш можливість вистрілити ще раз, так до промаху.



	A	B	C	D	E
1	$y = 4\sqrt{x}$	$y = \operatorname{tg} x$	$y = \frac{x^2}{2}$	$y = \frac{1}{3}x^3$	$y = \cos x$
2	$y = \frac{x}{3}$	$y = 5^2$	$y = \sqrt{x}$	$y = -5$	$y = \operatorname{ctg} x$
3	$y = 2\sin x$	$y = \frac{2}{x^2}$	$y = \frac{1}{x}$	$y = x^5$	$y = e^2$
4	$y = x^{-3}$	$y = -\cos x$	$y = e^x$	$y = \cos 4$	$y = 2x$
5	$y = 5^2$	$y = x^2$	$y = \sqrt[4]{x}$	$y = x\sqrt{5}$	$y = \operatorname{ctg} \pi$

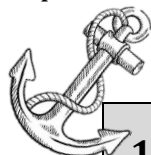


# Математичний морський бій

## Похідні елементарних функцій

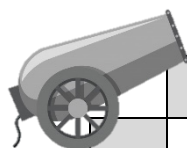
### Гравець 1Г

Намалюй на цьому полі 8 однапалубних кораблів. Перевірй відповіді свого противника з відповіддю у вказаному полі. Якщо відповідь у комірці співпала із відповіддю суперника, то повідом його «збив» він твій корабель чи «промахнувся». Якщо відповідь не співпала – скажи «відповідь не правильна», в такому разі противник може ще раз вистрілити в це місце при наступному його ході.

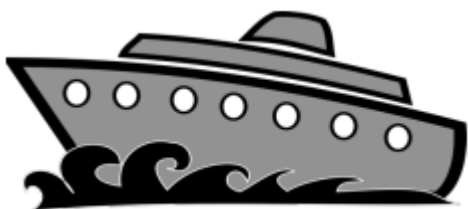


	A	B	C	D	E
1	$y' = 4$	$y' = \frac{1}{\cos^2 x}$	$y' = \frac{1}{3\sqrt[3]{x^2}}$	$y' = \cos x$	$y' = 0$
2	$y' = e^x$	$y' = 3x^2$	$y' = 2x$	$y' = 0$	$y' = \frac{1}{3}$
3	$y' = -8x^{-9}$	$y' = x$	$y' = 0$	$y' = 6x^5$	$y' = 0$
4	$y' = -2\sin x$	$y' = \frac{1}{\sqrt{x}}$	$y' = \sqrt{2}$	$y' = -\frac{1}{x^2}$	$y' = -\frac{1}{\sin^2 x}$
5	$y' = 0$	$y' = -\sin x$	$y' = 0$	$y' = -\frac{4}{x^3}$	$y' = \frac{1}{2\sqrt{x}}$

Це поле твого супротивника. Для того, щоб вистрілити в суперника потрібно обрати комірку, вирішити приклад, що там розміщений і чекати на відповідь. Якщо ти «промахнувся» закресли приклад ось так -  $25 \cdot 3 + 5$ , якщо «збив» корабель - перекресли клітинку хрест навхрест. Якщо ти почув, що «відповідь не правильна», то маєш можливість вистрілити у це поле наступного разу. При влучанні у корабель ти маєш можливість вистрілити ще раз, так до промаху.



	A	B	C	D	E
1	$y = \frac{1}{x}$	$y = x^5$	$y = \frac{2}{x^2}$	$y = e^2$	$y = 2\sin x$
2	$y = e^x$	$y = \cos 4$	$y = -\cos x$	$y = 2x$	$y = x^{-3}$
3	$y = \sqrt{x}$	$y = -5$	$y = 5^2$	$y = \operatorname{ctg} x$	$y = \frac{x}{3}$
4	$y = \sqrt[4]{x}$	$y = x\sqrt{5}$	$y = x^2$	$y = \operatorname{ctg} \pi$	$y = 5^2$
5	$y = \frac{x^2}{2}$	$y = \frac{1}{3}x^3$	$y = \operatorname{tg} x$	$y = \cos x$	$y = 4\sqrt{x}$

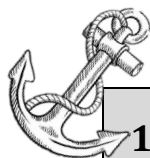


# Математичний морський бій

## Похідні елементарних функцій

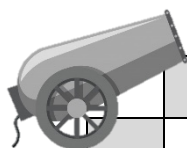
### Гравець 2Г

Намалюй на цьому полі 8 однапалубних кораблів. Перевірй відповіді свого противника з відповіддю у вказаному полі. Якщо відповідь у комірці співпала із відповіддю суперника, то повідом його «збив» він твій корабель чи «промахнувся». Якщо відповідь не співпала – скажи «відповідь не правильна», в такому разі противник може ще раз вистрілити в це місце при наступному його ході.



	A	B	C	D	E
1	$y' = -\frac{1}{x^2}$	$y' = 5x^4$	$y' = -\frac{4}{x^3}$	$y' = 0$	$y' = 2\cos x$
2	$y' = e^x$	$y' = 0$	$y' = \sin x$	$y' = 2$	$y' = -3x^{-4}$
3	$y' = \frac{1}{2\sqrt{x}}$	$y' = 0$	$y' = 0$	$y' = -\frac{1}{\sin^2 x}$	$y' = \frac{1}{3}$
4	$y' = \frac{1}{4\sqrt[4]{x^3}}$	$y' = \sqrt{5}$	$y' = 2x$	$y' = 0$	$y' = 0$
5	$y' = x$	$y' = x^2$	$y' = \frac{1}{\cos^2 x}$	$y' = -\sin x$	$y' = \frac{2}{\sqrt{x}}$

Це поле твого супротивника. Для того, щоб вистрілити в суперника потрібно обрати комірку, вирішити приклад, що там розміщений і чекати на відповідь. Якщо ти «промахнувся» закресли приклад ось так -  $25*3+5$ , якщо «збив» корабель - перекресли клітинку хрест навхрест. Якщо ти почув, що «відповідь не правильна», то маєш можливість вистрілити у це поле наступного разу. При влучанні у корабель ти маєш можливість вистрілити ще раз, так до промаху.



	A	B	C	D	E
1	$y = 4x$	$y = \operatorname{tg} x$	$y = \sqrt[3]{x}$	$y = \sin x$	$y = 5$
2	$y = e^x$	$y = x^3$	$y = x^2$	$y = e^3$	$y = \frac{x}{3}$
3	$y = x^{-8}$	$y = \frac{1}{2}x^2$	$y = \operatorname{tg} \pi$	$y = x^6$	$y = 5^2$
4	$y = 2\cos x$	$y = 2\sqrt{x}$	$y = x\sqrt{2}$	$y = \frac{1}{x}$	$y = \operatorname{ctg} x$
5	$y = \cos 5$	$y = \cos x$	$y = 3^5$	$y = \frac{2}{x^2}$	$y = \sqrt{x}$