

Математичний морський бій

Додавання і віднімання
раціональних чисел

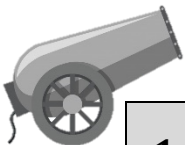
Гравець 1А

Намалюй на цьому полі 8 однопалубних кораблів. Перевірй відповіді свого противника з відповіддю у вказаному полі. Якщо відповідь у комірці співпала із відповіддю суперника, то повідом його «збив» він твій корабель чи «промахнувся». Якщо відповідь не співпала – скажи «відповідь не правильна», в такому разі противник може ще раз вистрілити в це місце при наступному його ході.

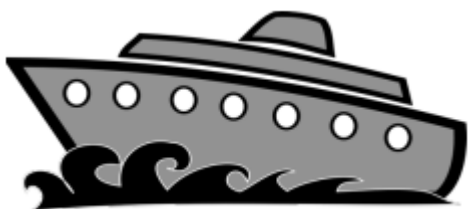


	A	B	C	D	E
1	-14	-4	-30	-7	-15
2	19	21	24	3	-24
3	-5	15	2	-12	25
4	7	-19	-11	5	22
5	-9	18	-13	9	3

Це поле твого супротивника. Для того, щоб вистрілити в суперника потрібно обрати комірку, вирішити приклад, що там розміщений і чекати на відповідь. Якщо ти «промахнувся» закресли приклад ось так – $25 \cdot 3 + 5$, якщо «збив» корабель - перекресли клітинку хрест навхрест. Якщо ти почув, що «відповідь не правильна», то маєш можливість вистрелити у це поле наступного разу. При влучанні у корабель ти маєш можливість вистрелити ще раз, так до промаху.



	A	B	C	D	E
1	$7 - (-3)$	$-20 + 13$	$-9 - 16$	$8 - (-16)$	$-21 + 7$
2	$-17 + 6$	$19 - (-4)$	$3 - (-5)$	$-14 + 6$	$29 - 14$
3	$-14 - (-8)$	$15 + 6$	$-18 - 5$	$3 - 7$	$-5 + 12$
4	$-5 - 7$	$11 - 9$	$-16 + 7$	$-2 - (-8)$	$-9 - 6$
5	$-11 - 6$	$21 - 18$	$-24 + (-6)$	$12 - 8$	$16 - (-4)$



Математичний морський бій

Додавання і віднімання раціональних чисел

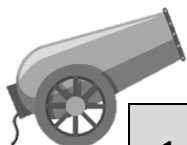
Гравець 2А

Намалюй на цьому полі 8 однопалубних кораблів. Перевірять відповіді свого противника з відповіддю у вказаному полі. Якщо відповідь у комірці співпала із відповіддю суперника, то повідом його «збив» він твій корабель чи «промахнувся». Якщо відповідь не співпала – скажи «відповідь не правильна», в такому разі противник може ще раз вистрілити в це місце при наступному його ході.

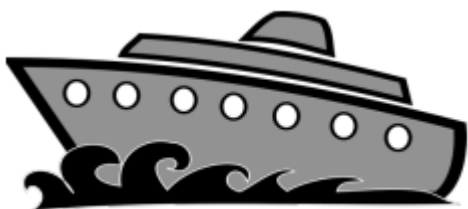


	A	B	C	D	E
1	10	-7	-25	24	-14
2	-11	23	8	-8	15
3	-6	21	-23	-4	7
4	-12	2	-9	6	-15
5	-17	3	-30	4	20

Це поле твого супротивника. Для того, щоб вистрілити в суперника потрібно обрати комірку, вирішити приклад, що там розміщений і чекати на відповідь. Якщо ти «промахнувся» закресли приклад ось так – $25 \cdot 3 + 5$, якщо «збив» корабель - перекресли клітинку хрест навхрест. Якщо ти почув, що «відповідь не правильна», то маєш можливість вистрілити у це поле наступного разу. При влучанні у корабель ти маєш можливість вистрілити ще раз, так до промаху.



	A	B	C	D	E
1	-6-8	-11-(-7)	-16-14	-21-(-14)	-8-7
2	5-(-14)	12+9	19-(-5)	9-6	-15-9
3	-13+8	23-8	-14+16	-23+11	18-(-7)
4	-4-(-11)	-12-7	-3-8	-7-(-12)	18+4
5	-18+9	24-6	-6-7	17+(-8)	14-11



Математичний морський бій

Додавання і віднімання раціональних чисел

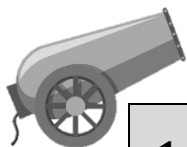
Гравець 1В

Намалюй на цьому полі 8 однопалубних кораблів. Перевірй відповіді свого противника з відповіддю у вказаному полі. Якщо відповідь у комірці співпала із відповіддю суперника, то повідом його «збив» він твій корабель чи «промахнувся». Якщо відповідь не співпала – скажи «відповідь не правильна», в такому разі противник може ще раз вистрілити в це місце при наступному його ході.

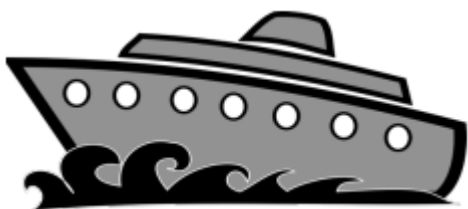


	A	B	C	D	E
1	-9	18	-13	9	3
2	-14	-4	-30	-7	-15
3	19	21	24	3	-24
4	-5	15	2	-12	25
5	7	-19	-11	5	22

Це поле твого супротивника. Для того, щоб вистрілити в суперника потрібно обрати комірку, вирішити приклад, що там розміщений і чекати на відповідь. Якщо ти «промахнувся» закресли приклад ось так – $25 \cdot 3 + 5$, якщо «збив» корабель - перекресли клітинку хрест навхрест. Якщо ти почув, що «відповідь не правильна», то маєш можливість вистрелити у це поле наступного разу. При влучанні у корабель ти маєш можливість вистрелити ще раз, так до промаху.



	A	B	C	D	E
1	$-11-6$	$21-18$	$-24+(-6)$	$12-8$	$16-(-4)$
2	$7-(-3)$	$-20+13$	$-9-16$	$8-(-16)$	$-21+7$
3	$-17+6$	$19-(-4)$	$3-(-5)$	$-14+6$	$29-14$
4	$-14-(-8)$	$15+6$	$-18-5$	$3-7$	$-5+12$
5	$-5-7$	$11-9$	$-16+7$	$-2-(-8)$	$-9-6$



Математичний морський бій

Додавання і віднімання раціональних чисел

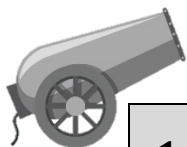
Гравець 2В

Намалюй на цьому полі 8 однопалубних кораблів. Перевірй відповіді свого противника з відповіддю у вказаному полі. Якщо відповідь у комірці співпала із відповіддю суперника, то повідом його «збив» він твій корабель чи «промахнувся». Якщо відповідь не співпала – скажи «відповідь не правильна», в такому разі противник може ще раз вистрілити в це місце при наступному його ході.

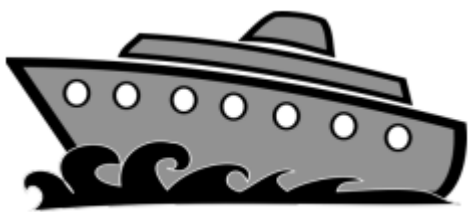


	A	B	C	D	E
1	-17	3	-30	4	20
2	10	-7	-25	24	-14
3	-11	23	8	-8	15
4	-6	21	-23	-4	7
5	-12	2	-9	6	-15

Це поле твого супротивника. Для того, щоб вистрілити в суперника потрібно обрати комірку, вирішити приклад, що там розміщений і чекати на відповідь. Якщо ти «промахнувся» закресли приклад ось так – $25 \cdot 3 + 5$, якщо «збив» корабель - перекресли клітинку хрест навхрест. Якщо ти почув, що «відповідь не правильна», то маєш можливість вистрілити у це поле наступного разу. При влучанні у корабель ти маєш можливість вистрілити ще раз, так до промаху.



	A	B	C	D	E
1	$-18+9$	$24-6$	$-6-7$	$17+(-8)$	$14-11$
2	$-6-8$	$-11-(-7)$	$-16-14$	$-21-(-14)$	$-8-7$
3	$5-(-14)$	$12+9$	$19-(-5)$	$9-6$	$-15-9$
4	$-13+8$	$23-8$	$-14+16$	$-23+11$	$18-(-7)$
5	$-4-(-11)$	$-12-7$	$-3-8$	$-7-(-12)$	$18+4$



Додавання і віднімання раціональних чисел

Математичний морський бій

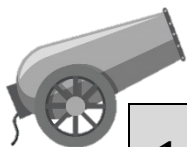
Гравець 1С

Намалюй на цьому полі 8 однопалубних кораблів. Перевірй відповіді свого противника з відповіддю у вказаному полі. Якщо відповідь у комірці співпала із відповіддю суперника, то повідом його «збив» він твій корабель чи «промахнувся». Якщо відповідь не співпала – скажи «відповідь не правильна», в такому разі противник може ще раз вистрілити в це місце при наступному його ході.

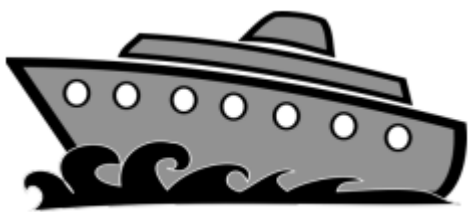


	A	B	C	D	E
1	7	-19	-11	5	22
2	-9	18	-13	9	3
3	-14	-4	-30	-7	-15
4	19	21	24	3	-24
5	-5	15	2	-12	25

Це поле твого супротивника. Для того, щоб вистрілити в суперника потрібно обрати комірку, вирішити приклад, що там розміщений і чекати на відповідь. Якщо ти «промахнувся» закресли приклад ось так – $25 \cdot 3 + 5$, якщо «збив» корабель - перекресли клітинку хрест навхрест. Якщо ти почув, що «відповідь не правильна», то маєш можливість вистрелити у це поле наступного разу. При влучанні у корабель ти маєш можливість вистрелити ще раз, так до промаху.



	A	B	C	D	E
1	$-5-7$	$11-9$	$-16+7$	$-2-(-8)$	$-9-6$
2	$-11-6$	$21-18$	$-24+(-6)$	$12-8$	$16-(-4)$
3	$7-(-3)$	$-20+13$	$-9-16$	$8-(-16)$	$-21+7$
4	$-17+6$	$19-(-4)$	$3-(-5)$	$-14+6$	$29-14$
5	$-14-(-8)$	$15+6$	$-18-5$	$3-7$	$-5+12$



Додавання і віднімання раціональних чисел

Математичний морський бій

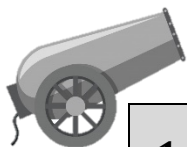
Гравець 2С

Намалюй на цьому полі 8 однопалубних кораблів. Перевірй відповіді свого противника з відповіддю у вказаному полі. Якщо відповідь у комірці співпала із відповіддю суперника, то повідом його «збив» він твій корабель чи «промахнувся». Якщо відповідь не співпала – скажи «відповідь не правильна», в такому разі противник може ще раз вистрілити в це місце при наступному його ході.



	A	B	C	D	E
1	-12	2	-9	6	-15
2	-17	3	-30	4	20
3	10	-7	-25	24	-14
4	-11	23	8	-8	15
5	-6	21	-23	-4	7

Це поле твого супротивника. Для того, щоб вистрілити в суперника потрібно обрати комірку, вирішити приклад, що там розміщений і чекати на відповідь. Якщо ти «промахнувся» закресли приклад ось так – $25 \cdot 3 + 5$, якщо «збив» корабель - перекресли клітинку хрест навхрест. Якщо ти почув, що «відповідь не правильна», то маєш можливість вистрелити у це поле наступного разу. При влучанні у корабель ти маєш можливість вистрелити ще раз, так до промаху.



	A	B	C	D	E
1	$-4 - (-11)$	$-12 - 7$	$-3 - 8$	$-7 - (-12)$	$18 + 4$
2	$-18 + 9$	$24 - 6$	$-6 - 7$	$17 + (-8)$	$14 - 11$
3	$-6 - 8$	$-11 - (-7)$	$-16 - 14$	$-21 - (-14)$	$-8 - 7$
4	$5 - (-14)$	$12 + 9$	$19 - (-5)$	$9 - 6$	$-15 - 9$
5	$-13 + 8$	$23 - 8$	$-14 + 16$	$-23 + 11$	$18 - (-7)$